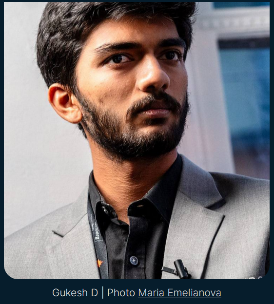
Une image contenant homme, habits, Visage humain, personne

Description générée automatiquement



Une image contenant Visage humain, personne, sourire, habits

Description générée automatiquement

**Blancs** : Gukesh Dommaraju (Inde), numéro 5 mondial et Elo : 2783 points)

**Noirs**: Ding Liren (Chine), numéro 23 mondial et Elo : 2728 points)

{Peter Leko : « Mon cœur penche pour 1.e4, car alors nous pourrions avoir à nouveau une Française ! »} **1.** **Nf3** {Raté !} **d5** **2.** **c4** $5 **d4 3. b4** {Nous partageons l'opinion d'Anish Giri : « Gukesh considère cette partie comme un "must win" et je pense qu'il le fait bien. » Avec cette ouverture Gukesh a décidé de prendre des risques.} **c5** (3... f6 4. d3 e5 5. a3 a5 6. b5 Ne7 7. e3 dxe3 8. fxe3 Nf5 9. g4 Nd6 10. Rg1 Be6 {½-½ (33) Ding,L (2777)-Giri,A (2772) Wenzhou m 2017}) **4. e3** {Et nous obtenons une sorte de gambit Blumenfeld : 1.d4 Cf6 2.c4 c5 3.d5 e6 4.Cf3 b5.., ou un gambit Benkö : 1.d4 Cf6 2.c4 c5 3.d5 b5 4.Cf3 e6..., mais avec les couleurs inversées, et donc un tempo de plus pour les Blancs. Ding Liren, qui a déjà joué cette ouverture avec les deux couleurs, est surpris et prend énormément de temps.} **Nf6** {Après 38 minutes et 17 secondes ! Cela nous rappelle la partie Robert James Fischer 1-0 Mikhaïl Tal, Bled 1961, où après 1.e4 c5 2.Cf3 Cc6 3.d4 cxd4 4.Cxd4 e6 5.Cc3 Dc7 6.g3 Cf6? (6...a6!) « Tal a réfléchi exactement 55 minutes sur ce sixième coup. Finalement il joua, se leva, jeta un coup d'oeil à l'échiquier et dit, épouvanté, au journaliste le plus proche : « Je me suis trompé dans l'ordre des coups. » ». Europe-Echecs N° 35, novembre 1961.} **5. a3** {A tempo !} (5. b5 Nbd7 6. exd4 cxd4 7. Nxd4 Nc5 8. Bb2 e5 9. Nb3 Bf5 10. Nxc5 Bxc5 {0-1 (35) Adhiban,B (2660)-Ding,L (2799) Goldmoney INT rapid 2021}) **5... Bg4** $5 {Une nouveauté après 22 minutes et 13 secondes.} (5... Nc6 6. b5 Na5 7. d3 dxe3 8. Bxe3 b6 9. Bd2 g6 10. a4 Qd6 11. Be2 Bg7 12. Bxa5 bxa5 13. Nbd2 Bb7 {½-½ (37) Alekseev,V (2373)-Hoeppenstein,M (2415) Email ICCF 2019}) **6. exd4 cxd4 7. h3** {1 h 59 - 0 h 56.} **Bxf3 8. Qxf3 Qc7** {Avec une première réflexion de Gukesh. Comment ne pas être d'accord avec Anish Giri : « Si Ding survit à ça, il sera probablement le favori pour gagner le match ! » Selon Étienne Bacrot : « Ding joue pour le gain des cases noires. »} **9. d3** $6 {Gukesh, peut-être perturbé par le temps pris par son adversaire, se précipite.} ({Vladimir Kramnik : « Attendez, quelqu'un m'informe que jouer c5 et développer le Fou après n'est plus la façon dont les gens jouent aux échecs à notre époque ? C'est dépassé apparemment. »} **9. c5** $1 {était en effet le bon coup pour contester les cases noires.}) **9... a5** $1 **10. b5** {[%csl Gc5] Anish Giri : « Jouer vite est déstabilisant, tout le monde le sait, mais jouer lentement peut être aussi déstabilisant. C'est quelque chose que j'ai appris contre Grischuk, et c'est quelque chose que Gukesh apprend aujourd'hui. »} **Nbd7** {[%csl Gc5][%cal Yd7c5] Oh les belles cases noires ! Et ce n'est pas une surprise, la machine donne un léger avantage aux Noirs ! Anish Giri : « Gukesh a tellement précipité les choses que ses deux derniers coups ont complètement raté l'objectif ! »} **11. g3** {Anish Giri : « Il [Gukesh] réfléchit depuis déjà une demi-heure, mais c'est trop tard » — Peter Leko : « Il ne peut pas changer le caractère de la position. Les Noirs ont le contrôle. Les fans de Gukesh doivent s'inquiéter, ceux de Ding peuvent se détendre. » En fait, Gukesh, qui s'est évidemment rendu compte du problème, a brûlé 1 heure avant de continuer ; la plus longue réflexion pour un seul coup de ce Championnat du Monde !} **Nc5** {[%csl Gc5] A tempo ! 0 h 52 - 0 h 51. Entre-temps Gukesh a quitté l'échiquier.} **12. Bg2** {[%csl Gc5,Ge7,Gf6][%cal Yc5d3,Ye7e5,Yf6d7,Yd7e5,Ye5d3]} Nfd7 {Hier, à la même heure, la partie était terminée, aujourd'hui nous sortons à peine de l'ouverture.} ({Inférieur était} **12... Nb3** $6 13. Qxb7 Qxb7 14. Bxb7 Ra7 15. Bc6+ Nd7 16. Bb2 Nxa1 17. Bxa1 e5) **13. O-O Ne5 14. Qf4** {Attaque le pion d4 et cloue le Cavalier e5 sur la Dame.} **Rd8 15. Rd1** $6 {Une imprécision, mais la ligne proposée par les machines était difficile à envisager.} ({Étrangement, après} 15. Nd2 {le coup de Stockfish 17, la prise évidente par} Ncxd3 {n'est même pas dans les 3 premiers coups !} 16. Qe4 Nc5 17. b6 Qb8 18. Qe2 {et rien n'est clair.}) **15... g6** $6 {[%csl Yb7,Gg2][%cal Ya3a4,Yc1a3,Ya3c5,Yg2b7] Une imprécision qui offre aux Blancs l'option 16.a4 et 17.Fa3.} (15... e6 $1 {donnait un bel avantage aux Noirs.}) **16. a4** {Après 13 minutes. Peter Leko : « J'espère vraiment que cette partie se terminera par un match nul, car je pense que c'est le seul résultat avec lequel les deux joueurs pourront vivre. »} **h5** {[%emt 0:00:31] 0 h 22 - 0 h} (16... Qb8 {était l'alternative principale.}) **17. b6** {Le pion est évidemment imprenable, mais surtout, ce coup empêchera la défense du Cavalier en c5 par un ...b6.} **Qd6 18. Ba3 Bh6** {[%emt 0:00:19] 0 h 21 - 0 h} **19. Bxc5 Qxc5 20. Qe4 Nc6 21. Na3 Rd7** $5 ({On attendait plutôt} 21... O-O 22. Rdb1 Nb4 23. Qxb7 Rb8 24. Qc7 Qxb6 25. Qxb6 Rxb6 {avec égalité.}) **22. Nc2 Qxb6** {Les pions noirs de l'aile-Dame se retrouvent faibles.} **23. Rab1 Qc7** {[%emt 0:00:14] 0 h 17 - 0 h} **24. Rb5 O-O** {« Ça va être une explosion totale ! » a dit Anish Giri, qui considère cette position comme l'une des plus folles de l'histoire du championnat du monde.} **25. Na1** $5 (25. Rdb1 {semblait logique et fort.}) **25... Rb8 26. Nb3 e6** $2 {Une faute, mais Ding Liren est passé sous les 10 minutes et il n'y a pas d'incrément avant le 41e coup !} **27. Nc5 Re7 28. Rdb1 Qc8** $4 {Une gaffe terrible !} **29. Qxc6** $1 {Le Challengers indien Dommaraju Gukesh a surpris le Champion du Monde chinois Ding Liren dans l'ouverture, et l'a poussé à la faute en manque de temps pour remporte la onzième partie du match de Championnat du Monde et mener sur le score de 6 points à 5. Il ne reste que trois parties à Ding Liren pour tenter d'égaliser.} (29. Qxc6 $1 bxc6 (29... Qxc6 30. Bxc6 $18) 30. Rxb8 $18) **1-0**

Une image contenant texte, habits, homme, personne

Description générée automatiquementUne image contenant capture d’écran, texte, Jeux, carré

Description générée automatiquement

Vous pouvez suivre la partie 11 en version résumée sur <https://youtu.be/6SPOGpiZqJA>