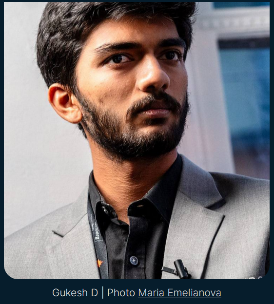
Une image contenant texte, Visage humain, personne, homme

Description générée automatiquement



Une image contenant Visage humain, personne, sourire, habits

Description générée automatiquement

**Blancs** : Gukesh Dommaraju (Inde), numéro 5 mondial et Elo : 2783 points)

**Noirs**: Ding Liren (Chine), numéro 23 mondial et Elo : 2728 points)

French Défense Française: Variante d’échanges

**1. Nf3** {Gukesh propose un nouveau premier coup après 1.e4 et 1.d4, avec un début Réti, même si le début peut transposer vers d'autres ouvertures.} **d5 2. g3 g6 3. d4** {Transpose dans une ouverture du Pion Dame.} **Bg7 4. c4 c6 5. Bg2 Nf6 6. O-O** {Et nous obtenons une Néo-Grünfeld ; c'est-à-dire une défense Grünfeld avec un fianchetto des Blancs.} **O-O 7. Re1** $5 {Le dixième coup par ordre de fréquence selon la base de données, qui force donc une première réflexion de Ding Liren. L'idée blanche est évidemment de pousser e4 à un moment ou un autre.} **dxc4** {Après 28 minutes. Les Noirs avaient de nombreuses options.} **8. e4** {Et une riposte a tempo ! Un nouveau coup.} **Bg4** {Après 5 minutes.} **9. Nbd2** {A tempo.} **c5** $5 {Jugé imprécis par l'oracle, a au moins le mérite de sortir Gukesh de sa préparation, et a obtenu un « J'adore ! » de la part de Peter Leko.} (9... b5 {pour s'accrocher au pion de plus était le coup de la machine, comme dans une défense Slave.}) **10. d5** $1 {Le meilleur coup après 7 minutes et 37 secondes.} **e6 11. h3** {Après 6 minutes et 27 secondes.} **Bxf3** {A tempo.} **12. Bxf3 exd5 13. exd5 Nbd7** {1 h 42 - 1 h 01. Peter Leko : « J'aime la façon dont il a joué ce coup - j'active mon Cavalier, je vais avoir du contre-jeu. Et maintenant, montre-moi ce que tu as ! »} **14. Nxc4 b5 15. Na3 Qb6** {Défend le pion b5, mais laisse surtout le Cavalier a3 à la bande.} **16. Bf4** {Pion passé (isolé) pour les Blancs, majorité de pions sur l'aile-Dame pour les Noirs.} **Rfe8 17. Qd2** {La position est non seulement déséquilibrée par le rapport de pièces et de structures, mais la pendule est aussi à prendre en compte avec 1 h 36 - 0 h 42.} **Rad8** {« Je n'aime pas sa gestion du temps. Pour moi, moins j'ai de temps à la pendule plus c'est stressant. Et surtout quand il n'y a pas d'incrément, c'est effrayant. Cependant, Ding est habitué à faire ça. Quand il est dans ce contrôle du temps rapide, il accélère. » Anna Muzychuk} **18. Nc2** {Après 18 minutes.} **Nf8** {[%csl Yf4][%cal Yf8e6,Ye6f4] Joué en 36 secondes. Menace de profiter du clouage du pion d5 pour attaquer le Fou en f4 par 19...Ce6.} ({Une alternative consistait à jouer} 18... Rxe1+ 19. Rxe1 Ne8 {[%cal Ye8d6] avec l'idée de placer le fameux Cavalier bloqueur en d6.}) **19. b4** {Après 18 minutes et 30 secondes, pour gagner la case d4. Anish Giri, au sujet de Gukesh qui passe beaucoup de temps les yeux clos : « Gukesh veut pouvoir dire qu'il a remporté le Championnat du Monde à l'âge de 18 ans les yeux fermés ». Susan Polgar : « Il me semble que Ding provoque délibérément Gukesh à jouer de manière plus agressive ».} **c4** {Ding Liren n'arrête pas de secouer négativement la tête et semble insatisfait. Le déséquilibre temporel devient important : 1 h 00 contre seulement 0 h 27, mais les Noirs possèdent maintenant un pion passé protégé, contrairement à celui des Blancs, isolé.} **20. Be3** {Ce n'est pas le coup préféré des machines.} **Qa6** $5 ({Sur} 20... Qb8 {Sesse.net affichait son fameux 0.00.}) **21. Bd4 Rxe1+ 22. Rxe1 Qxa2** $5 {Finalement c'est Ding Liren qui prend des risques !} **23. Ra1 Qb3** $5 {Le Chinois prend une mauvaise direction.} ({L'ordinateur donnait comme meilleur} 23... c3 $5 24. Qd3 Qb3 25. Ra3 Qb1+ {avec une ligne difficile à voir} 26. Kh2 $1 (26. Kg2 $2 Nxd5 $19) 26... Ng4+ 27. hxg4 Bxd4 28. Qxd4 Qxc2 29. Rxc3 Qb2 {etc. et rien n'est clair.}) **24. Ra3 Qb1+** {Anih Giri : « Ding a pensé qu'il était pris, et n'ayant pas beaucoup de temps il prend un pion par désespoir pour au moins avoir quelque chose ».} **25. Kg2 Rd7** {Sesse.net est au-delà des +2.00 en faveur de Gukesh, qui prend du temps pour trouver la meilleure façon de conclure.} **26. Ra5** $1 {Le plus précis.} **Qb3** {0 h 23 - 0 h 15} 27. **Ra3** $5 {Sans doute pour se rapprocher du 40e coup, mais c'est étrange.} ({L'oracle proposait simplement de prendre le pion par} 27. Rxb5) **27... Qb1** {Comme Gukesh ne joue pas rapidement, la supposition d'avoir voulu gagner un peu de temps se révèle erronée.} **28. Ra5** {Après 5 minutes et 41 secondes.} **Qb3 29. Rxb5 $1 Qd3 30. Qf4** $5 {Avec 15 minutes et 22 secondes contre 14 minutes et 12 secondes.} (30. Be3 $1 {était le plus précis, mais Gukesh conserve un grand avantage.}) **30... Qxc2** ({L'autre option était} 30... g5 $5 31. Qxg5 h6 32. Qc1) **31. Bxf6 Qf5** {14 minutes et 33 secondes contre 7 minutes et 54 secondes.} **32. Qxf5 gxf5 33. Bxg7 Kxg7** {Les échanges ont faire fondre une partie de l'avantage blanc.} 34. Rc5 Ng6 {Et Sesse.net ne donne plus que +0.77 !} **35. Rxc4 Ne5** {Ding Liren a rapidement enchaîné ses derniers coups.} **36. Rd4 Nc6** $1 {Profite du clouage du pion d5 et Sesse.net ne donne plus que +0.47 à l'Indien ! Ding Liren va-t-il s'en sortir ?} **37. Rf4 Ne7** {A tempo ! 8 minutes et 47 secondes contre 7 minutes et 12 secondes.} **38. b5 Kf6** {Peter Leko : « Je pense qu'un match nul est plus probable qu'une victoire de Gukesh ».} **39. Rd4** {Susan Polgar : « Gukesh a commis une erreur en simplifiant et en se lançant dans une finale avec un pion en plus. Cette position est tenable pour Ding. Le Roi noir a maintenant l'opportunité d'être plus actif que le Roi blanc. C'est la compensation pour le pion ».} **h6** {Avec encore 3 minutes et 11 secondes. Une machine sauverait la nulle avec son +0.10, mais cette finale exige certainement de la part des Noirs de trouver des « seuls coups » !} **40. Kf1** {Un moment critique ; Ding doit trouver le bon coup !} **Ke5** $6 {Et ce n'est pas celui-là ! Les deux joueurs ont récupéré 30 minutes à la pendule avec désormais un incrément de 30 secondes par coup.} (40... Nc8 $1 {maintenait l'équilibre.}) **41. Rh4** $1 {En revanche, Gukesh trouve la meilleure continuation et l'ordinateur bondit à +2.26 !} **Nxd5** $5 (41... Rd6 42. Ra4 Nc8 43. Rc4 Rd8 44. Rc7 Nd6 45. Rxa7 {devait gagner aussi pour les Blancs.}) **42. Rxh6** {Douglas Griffin : « Ding semble avoir raté pas mal d'occasions de mettre le Cavalier noir en d6, devant le pion passé ».} **Nc3** $5 **43. Rc6** $1 **Ne4 44. Ke1** $5 {Un peu trop prudent, pour interdire soit un Cd2 soit ou Td2. Ding Liren a de nouveau un bon coup à trouver pour entretenir quelque espoir, mais le Chinois prend énormément de temps !} (44. h4 $1 {semblait plus simple et surtout plus fort.}) **44... f6** {Après 22 minutes et 18 secondes. il ne reste plus que 4 minutes et 56 secondes pour le reste de la partie, avec un incrément de 30 secondes par coup.} (44... Rd5 $1 {était la défense proposée par les commentateurs.} **45. Be2 Rd4** $1 46. h4 Rb4) 45. h4 $5 {Ce n'est pas le plus précis.} Rd3 $1 {A tempo !} **46. Bd1** $6 {Une faute !} **f4** $1 {Encore a tempo !} **47. gxf4+ Kxf4** {Avec 5 minutes et 39 secondes. Et nous revoilà à 0.00 malgré le pion de plus de Gukesh ! Sous le choc, l'Indien repasse derrière son adversaire à la pendule.} **48. Bc2** {Avec seulement 59 secondes !} **Rd5** {Avec 6 minutes.} **49. Rc4 f5 50. Rb4 Kf3 51. Bd1+ Kg2** $1 {Seul coup !} **52. Rb3 Re5** $1 {Seul coup !} **53. f4** {La tension est à son comble et les trois résultats son possible.} **Re7 54. Re3 Rh7 55. h5 Nf6** {Ding Liren semble beaucoup à l'aise que son adversaire dans cette finale et joue très vite.} **56. Re5** {Joué avec 2 secondes à la pendule !} **Nxh5 57. Rxf5 Ng3 $1 58. Rf8 Rb7 59. Ba4 Kf3 60. f5 Kf4 61. f6 Ne4 62. Bc2 Nd6 63. Rd8 Ke5 64. Bb3 Nf7 65. Rd5+ Kxf6 66. Kd2 Rb6 67. Bc4 Rd6 68. Kc3 Rxd5 69. Bxd5 Nd6 70. Kb4 Nxb5 71. Kxb5 a6+ 72. Kxa6** {Dommaraju Gukesh a surpris Ding Liren dans l'ouverture et obtenu une position gagnante après la faute du Chinois sur son 40e coup jouée avec 7 secondes ! Cependant, miraculeusement, le Champion du monde a sauvé in extremis le demi-point ! Le score est de 3,5 points à 3,5 après la septième partie du match de Championnat du Monde d'Échecs.} **1/2-1/2**

Une image contenant texte, Visage humain, homme, personne

Description générée automatiquementUne image contenant capture d’écran, texte, Jeux, Jeux et sports d’intérieur

Description générée automatiquement

Vous pouvez suivre la partie 7 en version résumée sur <https://youtu.be/ojy5XqG01s4>

ou de façon plus détaillée sur <https://youtu.be/-ny2hCKlhP0>